

(新华调查)

五六亿人每天“玩掉”数小时——网游在和我们争时间?

新华社武汉8月30日电(记者廖君、王莹、郑天虹、仇逸)地铁、公交车上,咖啡馆、餐厅里,甚至是补习班外,随处可见横拿手机,左、右手上下滑动玩网游的人群,有些还随着战斗中念念有词。

由中国音数协游戏工委、伽马数据等多家发布的《2016年中国游戏产业报告》显示,去年网游用户数量达到5.66亿人,同比增长5.9%。记者调查发现,从几岁的中小學生到40多岁的中青年都有沉溺于网游的玩家。这些最需要学习、向上的人群,本该用于奋斗拼搏创新的时间却被网游抢走了。

网游入侵,玩家眼中心中只有“你”

武汉凯德1818的星巴克里坐满了人,许多人桌前摆着一杯咖啡,横屏拿着手机左右手上下滑动。有的桌上还两个人联网对打,不时地相互交流。

在广州少年宫大厅里,一位等孩子下课的家长随手打开手机玩起了网游,顿时聚集了一帮课间休息的小玩家上前围观,其中不乏看得如痴如醉的低年级学生,上课了也不肯离去。

类似的场景在许多城市的公共场所不断上演。记者在多省市随机采访上百名中小學生,95%以上的学生表示用电脑、iPad、手机玩过游戏,一些学生在寒暑假里平均每天玩3小时以上,最多时曾连续玩五六小时以上。

据武汉科技大学一个学习小组的问卷调查显示,在参与调查的382人中,男生玩网游的比例有71%,女生有47%。连平时的同学聚会,网游也是大家交流的主要话题。一般游戏的时间大多聚集于中午12点30到1点或者晚上8点到11点。

刚刚参加工作两年的武汉市民小李,每天中午、晚上睡觉前都会玩一局网游,在他看来,这不仅能消磨睡前时间,“更重要的是,可以让我大脑得到些许放空,缓解紧张的工作压力。”

许多应该忙碌于家庭和事业的中年人也成为网游爱好者。除了吃饭、睡觉、带孩子,40多岁的外卖送餐员老张每天都会玩网游,基本上都在3个小时以上。

“全体进攻中路!”当自己发出指令,队友开始集合备战,各路英雄发挥自己



的特色,相互配合,推塔团灭对方。广东资深玩家肖先生说:“这一刻我有一种领队的指挥感,特别在团战优势得分后更带来深深的满足感,仿佛找到一种集体的荣誉和归宿。”

实名认证存在缺陷,虚幻世界充满诱惑

记者了解到,因为家庭关怀缺失、学校教育不足、同伴文化影响等种种原因,许多青少年愿意到网游世界寻求精神寄托。而对于中年人来说,他们希望在网游的虚拟世界里获得在现实工作中难以取得的成就感。

据一些游戏设计师介绍,企业内部对游戏设计的考评就是靠每日活跃玩家(DU)等指标,为了达到目的,游戏就会每天搞整点活动等,刺激玩家提高在线时长。

近日,一家热门游戏公司推出游戏防沉迷系统,限制未成年人登录时长。但通过使用别人的身份信息,未成年人依然可以“畅游”该游戏。以游客身份登录,虽然系统默认为未成年人,限制玩1小时,但仍然可以凭游客身份充值买游戏装备。

今年3月,武汉的邹女士发现,自己和丈夫辛苦工作6年多存下的12万多元存款,有近一半不见踪影,一查才发现是10岁的儿子用来充值网游。

邹女士说,孩子是用他爸爸的身份证号注册的账号,网游后台没有去核查申请人和玩家是否为同一人,实名制根本落不到实处。

不少成年玩家在现实中消极厌世,却在游戏里找到成就感。老张每天都会去微信圈里查看自己的战绩排行榜,最近一段时间,他一直保持着微信排行榜的前三位,这是让他最开心的事。只要看着微信游戏排行榜上,自己的名次远远超过那些他内心看不上,但在单位只能笑脸相迎的同事们的时候,老张内心的狂喜无法言表。

沉迷网游除了可能影响学业、造成财产损失,一些充斥血腥、杀戮的网游,让一些玩家的潜意识里有了以暴力手段解决问题的选项。

今年6月,武汉一所高校宿舍发生砍人事件,从曝光的现场照片来看,画面非常血腥。据知情同学反映,因为玩网游发生争执,其中一名同学持刀砍伤了

另外一名同学。

记者从辽宁省未成年犯管教所了解到,目前该所少年犯中70%以上为抢劫犯罪,其中80%直接或间接与网游相关。其他类型犯罪中,也存在模仿网游,实施暴力犯罪及杀人等情况。

各方携手防沉溺,抢回被网游挤压时间

“越来越多的青少年沉迷网游给我们当前的家庭教育敲响了警钟。”武汉市教科院德育研究室主任王一凡说,现在许多家长不能鉴别,甚至忽视网游对孩子的危害,有的从小就把iPad当作孩子的“电子保姆”,还有的家长带着孩子一起玩。

王一凡说,戒除沉迷网游最关键的是家庭教育,家长应该多培养孩子现实中的兴趣爱好,加强与孩子的交流与沟通,对孩子使用电子产品应该进行管控和限制。

另一方面,作为游戏运营企业应提高企业的责任意识,真正落实实名认证。社会公众以及网络平台对涉及色情暴力的游戏及时举报。同时,网络平台还应大力推荐、宣传积极向上并有益于未成年人健康成长的绿色游戏。

“扬清是激浊最有效的手段,当前亟待扶持一批具有强大影响力、吸引力的绿色游戏。”中国传媒大学新媒体研究院副院长曹三省说,青少年受到吸引,说明网游有强大的吸引力,文化需求的出口还不够。为此,应建立有效的推动机制,把绿色游戏当成产业来做,并对整个行业进行引导,推动更多的企业越来越绿色。

此外,专家学者还建议相关主管部门应尽快开展网游分级工作,完善相关的网络管理制度,如“网络身份”验证制度、网络违法行为举报奖励制度、网吧分类管理制度、游戏网站规范管理制度等。

上海市经济和信息化委员会副主任邵志清表示,要抓住关键信息、基础设施和系统,关口前移做好游戏的监管工作。同时,要用运动锻炼、兴趣爱好、绿色游戏等来占据青少年的闲暇时光,有效促进身心健康。

年中全国社保基金累计结余7.36万亿元

新华社北京8月29日电(杨学嘉、陈炜伟)财政部部长肖捷29日介绍,据人力资源社会保障部统计,今年1至6月份,全国社会保险基金收入31392.9亿元,增长28.8%;支出24672.9亿元,增长23.8%。截至6月底,社保基金累计结余73586.6亿元。

受国务院委托,肖捷29日向十二届全国人大常委会第二十九次会议作今年以来预算执行情况的报告。

关于社保基金收支增长较多,肖捷说,主要是部分省份启动实施机关事业单位基本养老保险制度改革,以及将城镇居民基本医疗保险和新型农村合作医疗整合为城乡居民基本医疗保险并提高了筹资水平。

肖捷还介绍,今年以来,各级财政部门认真落实积极的财政政策,财政运行总体平稳,预算执行情况较好。今年1至7月,全国一般公共预算收入110762.46亿元,增长10%;全国一般公共预算支出116979.38亿元,增长14.5%。

今年上半年我国生产手机9.3亿部

新华社北京8月30日电(记者高健钧)今年上半年我国生产手机总共9.3亿部,同比增长了6.4%。

这是记者从29日在北京召开的2017(第三届)中国智能终端技术大会上了解到的。工信部电子信息司司长刁石京介绍,其中智能手机6亿9367万部,同比增长6.1%,占全部手机比重达到了74.1%。

据了解,2017(第三届)中国智能终端技术大会由工业和信息化部指导,中国电子信息产业发展研究院、广东省经信委和惠州市人民政府联合主办,以“万物互联下的AI应用与终端创新”为主题,吸引了来自产业链上下游的企业代表、开发者、创客、投融资机构代表、政府、园区及行业协会代表共计超过500人参加。

刁石京说,我国的手机企业也正在由过去的跟随式发展,走向和世界领先企业同台奔跑,同台对话。

重庆:灵活就业农民工也能用公积金买房了

新华社重庆8月30日电(记者陶冶)记者从重庆市住房公积金管理中心获悉,重庆首批针对灵活就业农民工的公积金贷款29日在重庆丰都县成功发放,为广大农民工进城落户进一步创造了条件。

重庆市住房公积金管理中心相关负责人介绍,按照国家相关规定,缴存住房公积金和享受公积金贷款必须是城镇在职职工,而灵活就业的农民工,因工作岗位的流动性大、工龄时间连续性低,此前未被纳入缴存住房公积金和享受公积金贷款的序列。去年10月,为推动新型城镇化建设,重庆

市在丰都县率先探索推出农民工缴存公积金和买房贷款制度,将非强制缴存群体纳入缴存范围,为农民工进城落户进一步创造了条件。

据介绍,农民工缴存公积金试点制度规定:凡是丰都籍农民工均可自愿参加公积金缴存和买房贷款,多缴多贷,少缴少贷,并且可以随时参加和退出,所缴款项按照国家规定的固定年息给付。一人缴存最高可贷款40万元,一家有两人缴存可贷60万元。目前,丰都全县申请缴存住房公积金的农民工已超过1500人,缴存人数达1562人,签订购房预售合同210套。